



제302회 남양주시의회(임시회)
제4차 자치행정위원회

남양주시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에
관한 조례안
[정현미 의원 대표발의]

검 토 보 고 서

2024. 4. 12.

자치행정위원회
전 문 위 원

남양주시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례안

1. 제안경과

- 본 조례안은 2024년 4월 4일 정현미 의원 등 열 분의 의원께서 발의 하여 같은 일자로 자치행정위원회에 회부 된 안건임.

2. 제안이유

- 남양주시 이스포츠 진흥에 필요한 사항을 규정함으로써 이스포츠 문화와 산업의 경쟁력을 도모하고, 남양주시민의 여가선용 기회 확대와 지역경제 발전에 기여하고자 함.

3. 주요내용

- 가. 조례의 목적, 정의 및 시장의 책무를 규정(안 제1조~제3조)
- 나. 진흥계획의 수립 및 시행에 관한 사항을 규정(안 제5조)
- 다. 이스포츠 진흥을 위한 사업 등을 규정(안 제6조)
- 라. 이스포츠시설의 설치·운영 및 포상을 규정(안 제7조~제8조)

4. 참고사항

- 가. 관계법령 : 불임1
- 나. 예산조치 : 불임2 (비용참조)
- 다. 관련부서 : 문화예술과
- 라. 입법예고 : 2024. 4. 5. ~ 4. 10. (6일간) / 해당없음

5. 검토의견

- 본 조례안은 이스포츠를 지원하기 위한 제도적 근거를 마련하여 우리 시 관련 산업의 기반을 조성하고 경쟁력을 강화함으로써 이스포츠를 통한 시민의 건전한 여가문화 조성 및 지역 경제 활성화에 이바지하고자 발의된 안건으로서,

본 안건은 상위 법령에 저촉되거나 문제점은 없는 것으로 판단되며, 2022 항저우 아시안게임에서 정식종목으로 7개가 선정되는 등 날로 위상이 높아지는 이스포츠에 대한 인식 개선과 관련 산업 진흥을 위한 토대를 마련할 수 있을 것으로 사료됩니다.

■ 참고자료 1 : 전국 지방자치단체 조례 제정 현황

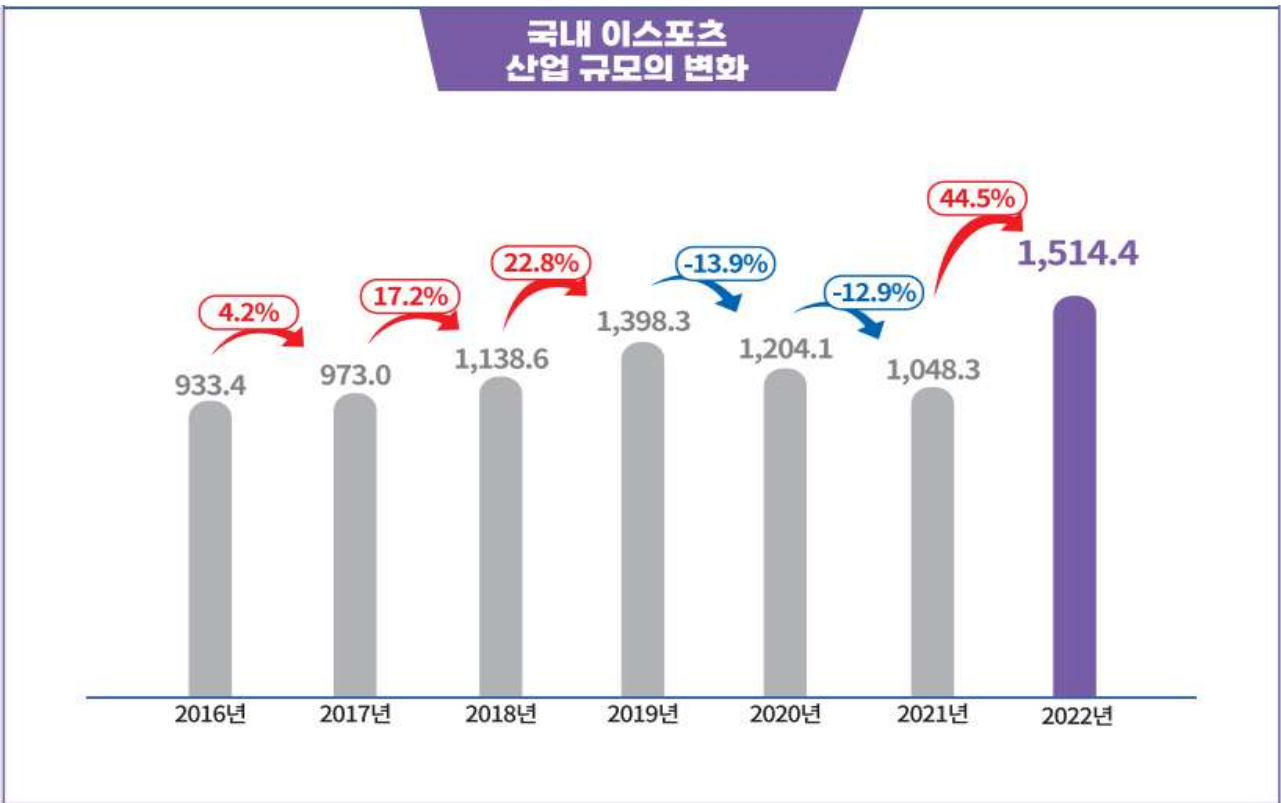
- 전국 지방자치단체 : 52곳 조례 제정 (광역시 16곳 + 기초 36곳)

[표1] 경기도 지방자치단체 제정 현황 (경기도 1곳, 시군 10곳) (24. 3. 기준)

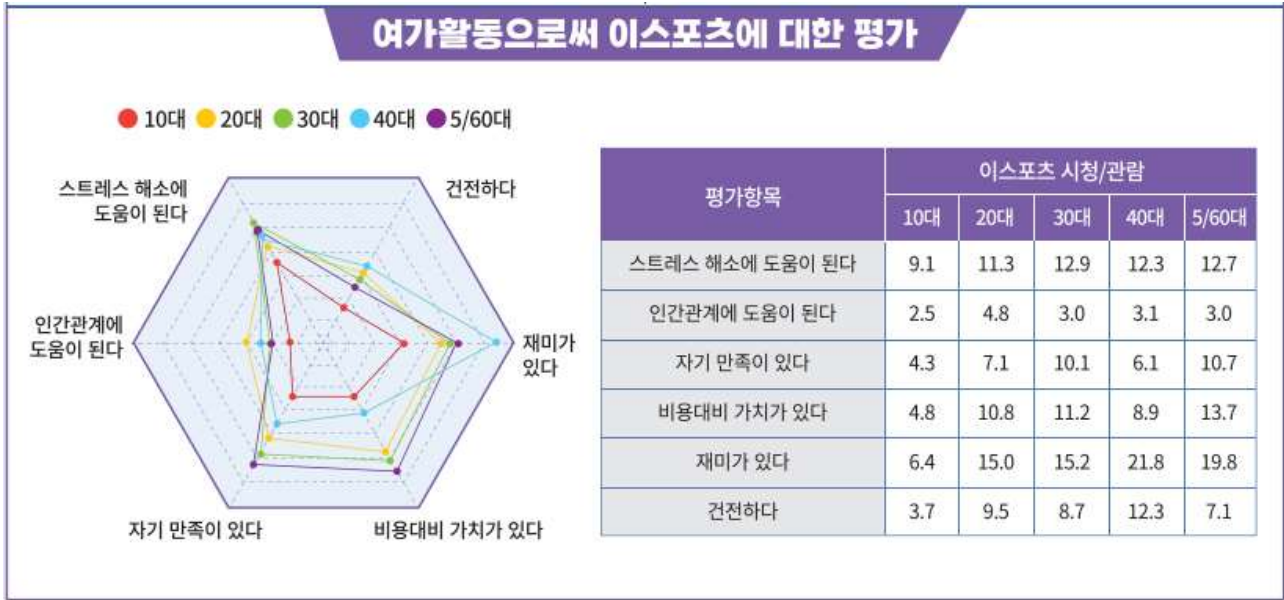
순번	지자체	조례명	제·개정일자	규정 내용	
				계획수립	위원회 설치
1	경기도	경기도 이스포츠(전자스포츠) 진흥 및 지원 조례	2019. 11. 12.	○	×
2	광명시	광명시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2021. 12. 23.	×	○
3	광주시	광주시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2023. 09. 27.	×	○
4	성남시	성남시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2019. 11. 25.	○	○
5	안성시	안성시 이스포츠(전자스포츠) 진흥 조례	2023. 04. 14.	×	×
6	안양시	안양시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2023. 12. 29.	○	○
7	양주시	양주시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2024. 02. 26.	○	×
8	오산시	오산시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2022. 12. 22.	×	○
9	의왕시	의왕시 이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 조례	2023. 09. 27.	○	○
10	의정부시	의정부시 이스포츠(전자스포츠) 진흥 및 지원 조례	2022. 12. 29.	○	×
11	이천시	이천시 이스포츠(전자스포츠) 진흥 및 지원 조례	2023. 12. 22.	○	×

■ 참고자료 2 : 2023 이스포츠 실태조사 (한국콘텐츠진흥원)

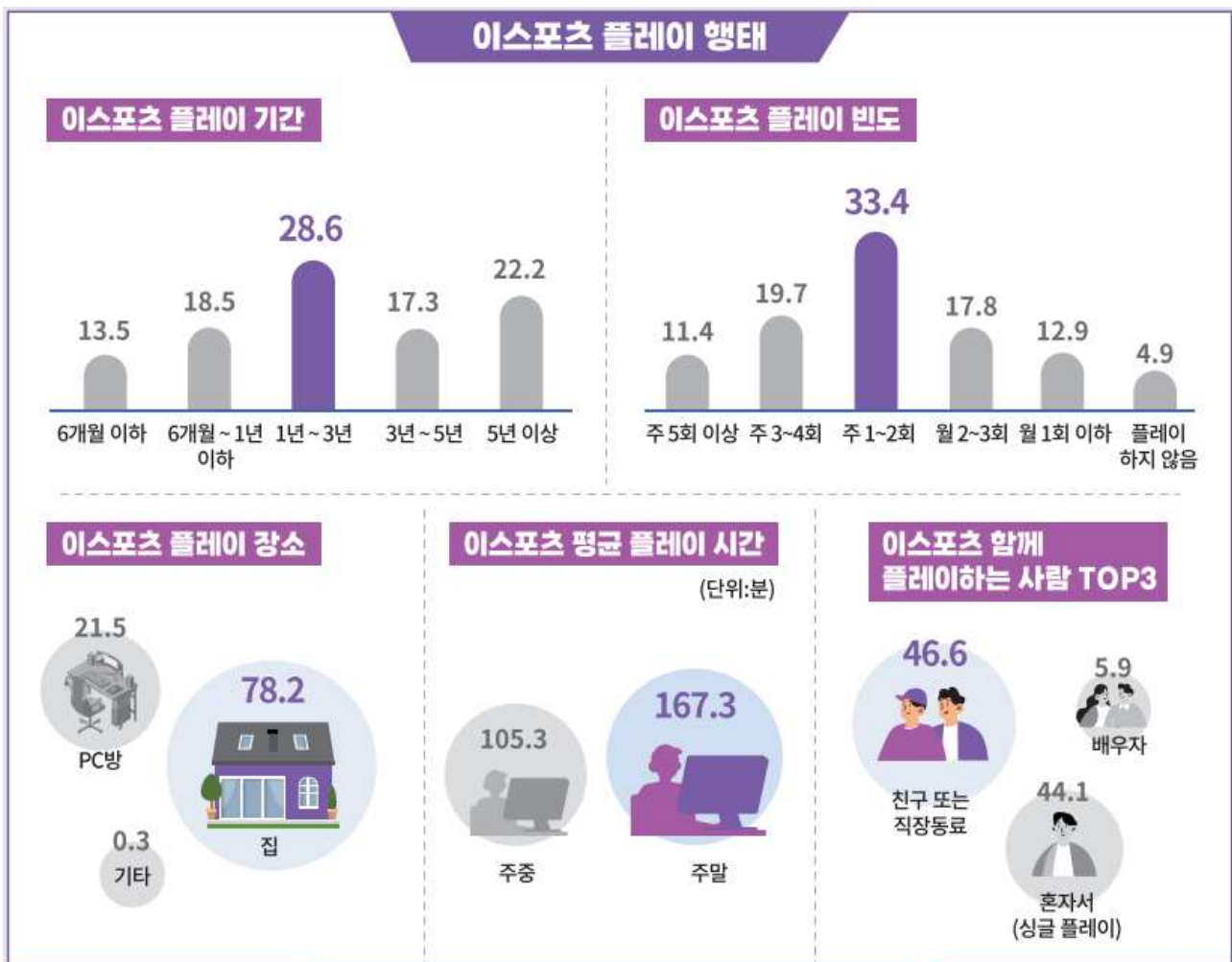
[그림1] 국내 이스포츠 산업 규모의 변화 (단위 : 억)



[그림2] 여가활동으로써 이스포츠에 대한 평가



[그림3] 이스포츠 플레이 행태



☑ 「이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 법률」

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

1. “이스포츠”란 「게임산업진흥에 관한 법률」 제2조제1호에 따른 게임물을 매개(媒介)로 하여 사람과 사람 간에 기록 또는 승부를 겨루는 경기 및 부대활동을 말한다.
2. “전문 이스포츠”란 이스포츠 선수들이 행하는 이스포츠 경기 활동을 말한다.
3. “생활 이스포츠”란 여가와 친목도모를 위하여 행하는 자발적이고 일상적인 이스포츠 활동을 말한다.
4. “이스포츠산업”이란 이스포츠와 관련된 재화와 서비스를 통하여 부가가치를 창출하는 산업을 말한다.
5. “이스포츠시설”이란 이스포츠와 관련된 경기 및 관람, 중계 등의 부대활동을 할 수 있는 시설을 말한다.
6. “이스포츠 선수”란 이스포츠 단체의 정하여진 바에 따라 등록된 사람을 말한다.
7. “이스포츠 단체”란 이스포츠에 관한 활동이나 사업을 목적으로 설립된 법인이나 단체를 말한다.

제4조(국가 및 지방자치단체의 책임) 국가 및 지방자치단체는 이스포츠의 진흥을 위하여 필요한 시책을 수립·시행하여야 한다.

제5조(지방 이스포츠의 진흥) 지방자치단체는 지역 주민의 여가와 친목 도모를 위하여 이스포츠 활동을 활성화할 수 있도록 이스포츠시설 등의 여건 조성, 이스포츠 단체의 설립·운영 및 이스포츠 대회 개최를 지원할 수 있다.

제6조(기본계획 수립 등) ① 문화체육관광부장관은 이 법의 목적을 달성하기 위하여 이스포츠 진흥에 관한 기본적이고 종합적인 중기·장기 진흥 기본계획(이하 “기본계획”이라 한다)과 이스포츠의 각 분야별·연도별 세부 시행계획(이하 “시행계획”이라 한다)을 수립·시행하여야 한다.

② 기본계획에는 다음 각 호의 사항이 포함되어야 한다.

1. 이스포츠 진흥의 기본방향

2. 이스포츠 활성화를 위한 기반 조성
3. 이스포츠 관련 전문인력의 양성 및 권익향상
4. 이스포츠 관련 국제대회 등 행사의 활성화, 국제 협력 및 교류
5. 이스포츠 진흥을 위한 자원(財源) 확보
6. 전문 이스포츠의 육성·지원 및 생활 이스포츠의 저변 확대·활성화 지원
7. 이스포츠의 학술 진흥 및 기반 조성
8. 이스포츠시설의 구축 및 개선
9. 이스포츠시설의 감염병 등에 대한 안전·위생·방역 관리에 관한 사항
10. 그 밖에 대통령령으로 정하는 이스포츠 진흥에 필요한 사항

③ 문화체육관광부장관은 기본계획 및 시행계획의 수립과 집행을 위하여 필요하다고 인정하는 경우 관계 행정기관, 지방자치단체, 공공기관, 연구소, 대학, 민간기업 및 개인 등에게 필요한 협조를 요청할 수 있다.

제8조(자금지원 등) ① 국가와 지방자치단체는 기본계획 및 시행계획을 효과적으로 추진하기 위하여 필요한 자금을 확보하기 위하여 노력하여야 한다.

② 문화체육관광부장관은 기본계획 및 시행계획에 따라 공공기관, 이스포츠 단체, 그 밖에 이스포츠 분야의 사업자가 이스포츠의 경쟁력 강화를 위한 조치를 하려는 경우 예산의 범위에서 필요한 경비의 전부 또는 일부를 보조할 수 있다.

③ 문화체육관광부장관은 이스포츠 진흥을 위하여 필요하다고 인정하는 경우 지방자치단체의 장과 협의하여 이스포츠시설을 구축하거나 기존시설을 개선할 수 있다. 이 경우 예산의 범위에서 필요한 경비의 전부 또는 일부를 지원할 수 있다.

④ 문화체육관광부장관은 이스포츠시설의 확산을 촉진하기 위하여 「게임산업진흥에 관한 법률」 제2조제7호에 따른 인터넷컴퓨터게임시설제공업의 영업소를 입지조건 및 시설 등을 고려하여 대통령령으로 정하는 기준과 절차 등에 따라 이스포츠시설로 지정할 수 있으며, 이를 활성화하기 위하여 필요한 경비의 전부 또는 일부를 지원할 수 있다.

⑤ 문화체육관광부장관은 제4항에 따라 지정된 이스포츠시설이 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우에는 대통령령으로 정하는 바에 따라 그 지정을 취소할 수 있다.

1. 거짓이나 그 밖의 부정한 방법으로 지정을 받은 경우
2. 대통령령으로 정하는 지정기준에 미달한 경우

⑥ 이스포츠시설의 지원 범위 및 방식 등에 필요한 사항은 대통령령으로 정한다.

☑ 「이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 법률 시행령」

제2조(기본계획의 수립 등) ① 문화체육관광부장관은 「이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 법률」(이하 “법”이라 한다) 제6조제1항에 따른 중기·장기 진흥 기본계획(이하 “기본계획”이라 한다)을 5년마다 수립하여야 한다.

② 문화체육관광부장관은 기본계획에 따라 해마다 법 제6조제1항에 따른 시행계획(이하 “시행계획”이라 한다)을 수립·시행하여야 한다.

③ 문화체육관광부장관은 제1항과 제2항에 따라 기본계획과 시행계획을 수립하였을 때에는 관계 행정기관의 장과 특별시장·광역시장·특별자치시장·도지사·특별자치도지사에게 이를 알려야 한다.

④ 법 제6조제2항제8호에서 “대통령령으로 정하는 이스포츠 진흥에 필요한 사항”이란 다음 각 호의 사항을 말한다.

1. 이스포츠 종목의 다양화 및 이스포츠의 체계화
2. 생활 이스포츠 대회 등 국내 이스포츠 대회의 활성화

비용추계서 미첨부 사유서

1. 비용 발생 요인 및 관련조문

○ 제6조(이스포츠 진흥을 위한 사업 등) ① 시장은 이스포츠 진흥을 위하여 다음 각 호의 사업을 시행할 수 있다.

1. 이스포츠 진흥을 위한 기반 조성
2. 이스포츠 시설의 구축 및 운영
3. 이스포츠 저변 확대 · 활성화 지원
4. 이스포츠 관련 건전문화 조성
5. 이스포츠의 선수 육성 및 전문인력의 양성
6. 이스포츠 관련 대회의 개최 지원
7. 그 밖에 시장이 필요하다고 인정하는 사업

② 시장은 제1항의 사업을 추진하는 비영리법인 또는 단체에 예산의 범위에서 그 경비의 전부 또는 일부를 지원할 수 있다.

2. 미첨부 근거 규정

○ 남양주시 의안의 비용추계에 관한 조례 제3조제2항제2호 의안의 내용이 선언적, 권고적 형식으로 규정되는 등 기술적으로 추계가 어려운 경우에 해당함.

3. 미첨부 사유

○ 현재 이스포츠진흥계획 수립 이전 단계이며, 이스포츠사업을 추진하는 법인 또는 단체가 특정화 되지 않음에 따라 비용추계가 곤란한 사항임

4. 작성자

○ 문화교육국 문화예술과장 강호진